



VAK PTA

Beroepsgerichte programma Dienstverlening en Producten

Dit vak PTA geldt voor basis- en kaderleerlingen beroepsgerichte programma D&P van het Hub van Doornecollege, leerjaar 3 van cohort 2025-2027 en leerjaar 4 van cohort 2024-2026.

inhoudsopgave

Profielvak D&P (2024-2026)	3
Profielvak D&P (2025-2027)	5
Keuzevak Webshop.....	7
Keuzevak Fotografie.....	8
Keuzevak Mode en design	9
Keuzevak Presentatie en Styling	10
Keuzevak Ondernemen.....	11
Keuzevak Gamedesign	12
Keuzevak Tuinontwerp en -aanleg.....	13

Profielvak D&P (2024-2026)	
Vaknummer	1900
leerjaar	3 en 4
Methode	Uitgeversgroep
Niveau	BB/KB
profiel	D&P



Periode/ module	Eindterm/deeltaak	inhoud	Toets-			herkansing ja / nee	Weging periode
			vorm	duur	code		
Module 1 Leerjaar 3 en 4	P/DP/1.1 een opdracht bespreken met de opdrachtgever, onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever.	Activiteit organiseren.	P S	V	VD1	Nee	20%
		Berekening maken	P S	V	VD2	Nee	10%
	P/DP/1.2 een activiteit organiseren.	Gerecht bereiden	P	90	VD3	Nee	20%
	P/DP/1.4 facilitaire werkzaamheden uitvoeren.	Beveiliging, facilitair en milieu	S	V	PW1	Nee	20%
	P/DP/1.3 werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren.	DSU draaiboek	P S	V	VD4	Nee	30%
Module 2 Leerjaar 3 en 4	P/DP/2.1.1 media-uitingen vergelijken.	Competentieles opdracht media	S P	V	VD1	Nee	10%
	P/DP/2.1.3 kenmerken media-uitingen + kern						
	P/DP/2.1.4 social media toepassen + kern						
	P/DP/2.1.2 voor bepaald doel en doelgroep media-uitingen maken.	DSU promotiemateriaal	S P	V	VD2	Nee	25%
	P/SP/ 2.2.1 promotie benoemen en uitleggen + kern	Competentieles PPP marketingmix	S P	V	VD3	Nee	10%
	P/DP/2.2.2 promotieplan maken en beoordelen	DSU Promotieplan	S	V	VD4	Nee	15%
	P/DP/2.2.3 verkoopgesprek.	Opdracht schoolwinkel	P M	V	VD5	Nee	15%

	P/DP/2.3 doelgericht informatie verstrekken en instructies geven	DSU Presentatie	P M	V	VD6	Nee	15%
	P/DP/2.2.4 producten presenteren met gebruikmaking van promotie- en decoratiemateriaal.	Competentieles Duurzame etalage	P	V	VD7	Nee	10%
Module 3 Leerjaar 3 en 4	P/DP/3.1 een ontwerp en een product beoordelen, ontwerpen, tekenen en pinten in 3D	Product maken	S P	V	VD1	Nee	30%
	P/DP/3.2 een product maken	Praktische opdracht	P	V	VD2	Nee	20%
		Een 3D-tekenopdracht	P	45	VD3	Nee	20%
		Eindtoets theorie	S	45	PW1	Nee	30%
Module 4 Leerjaar 3 en 4	P/DP/4.1 Een digitaal ontwerp theorie	Een digitaal ontwerp	S	45	PW1	Nee	10%
	P/DP/4.1 Een digitaal ontwerp praktijk	Een digitaal ontwerp	P	V	VD1	Nee	20%
	P/DP/4.2 Een film maken	Film monteren	P	V	VD2	Nee	20%
	P/DP/4.2 Een film maken	Film bedenken	S	V	VD3	Nee	10%
	P/DP/4.3 Een website ontwerpen en maken	Duurzame Startup Website	P	V	VD4	Nee	20%
	Kern + LOB + competenties	Stage leerjaar 3	S	V	VD5	Nee	20%
Berekening cijfer SE: Gemiddelde van de 4 modulecijfers.							

Profielvak D&P (2025-2027)	
Vaknummer	1900
leerjaar	3 en 4
Methode	Uitgeversgroep
Niveau	BB/KB
profiel	D&P



Periode/ module	Eindterm/deeltaak	inhoud	Toets-			herkans ing	Weging periode
			vorm	duur	code		
Module 1 Leerjaar 3 en 4	P/DP/1.1 een opdracht bespreken met de opdrachtgever, onderzoek doen naar de te organiseren activiteit en uitkomsten presenteren aan de opdrachtgever.	Activiteit organiseren.	P S	V	VD1	Nee	20%
		Berekening maken	P S	V	VD2	Nee	10%
	P/DP/1.2 een activiteit organiseren.	Gerecht bereiden	P	90	VD3	Nee	20%
	P/DP/1.4 facilitaire werkzaamheden uitvoeren.	Beveiliging, facilitair en milieu	S	V	PW1	Nee	20%
	P/DP/1.3 werkzaamheden rondom hospitality uitvoeren.	DSU ondernemingsplan	P S	V	VD4	Nee	30%
Module 2 2 Leerjaar 3 en 4	P/DP/2.1.1 media-uitingen vergelijken. P/DP/2.1.3 kenmerken media-uitingen + kern P/DP/2.1.4 social media toepassen + kern	Competentieles opdracht media	S P	V	VD1	Nee	10%
		DSU promotiemateriaal	S P	V	VD2	Nee	25%
	P/DP/2.1.2 voor bepaald doel en doelgroep media-uitingen maken. P/DP/2.2.1 promotie benoemen en uitleggen + kern P/DP/2.2.2 promotieplan maken en beoordelen	Competentieles PPP marketingmix	S P	V	VD3	Nee	10%
		DSU Promotiestand	S	V	VD4	Nee	15%
	P/DP/2.2.3 verkoopgesprek.	Opdracht schoolwinkel	P M	V	VD5	Nee	15%

	P/DP/2.3 doelgericht informatie verstrekken en instructies geven	DSU Presentatie	P M	V	VD6	Nee	15%
	P/DP/2.2.4 producten presenteren met gebruikmaking van promotie- en decoratiemateriaal.	Competentieles Duurzame etalage	P	V	VD7	Nee	10%
Module 3 Leerjaar 3 en 4	P/DP/3.1 een ontwerp en een product beoordelen, ontwerpen, tekenen en pinten in 3D	Product maken	P	V	VD1	Nee	15%
	P/DP/3.2 een product maken	Praktische opdracht	P	V	VD2	Nee	35%
		Een 3D-tekenopdracht	P	45	VD3	Nee	20%
		Eindtoets theorie	S	45	PW1	Nee	30%
Module 4 Leerjaar 3 en 4	P/DP/4.1 Een digitaal ontwerp theorie	Een digitaal ontwerp	S	45	PW1	Nee	10%
	P/DP/4.1 Een digitaal ontwerp praktijk	Een digitaal ontwerp	P	V	VD1	Nee	20%
	P/DP/4.2 Een film maken	Film monteren	P	V	VD2	Nee	20%
	P/DP/4.2 Een film maken	Film bedenken	S	V	VD3	Nee	10%
	P/DP/4.3 Een website ontwerpen en maken	Duurzame Startup Website	P	V	VD4	Nee	20%
	Kern + LOB + competenties	Stage leerjaar 3	S	V	VD5	Nee	20%
Berekening cijfer SE: Gemiddelde van de 4 modulecijfers.							

Keuzevak Webshop				
vaknummer	1710			
leerjaar	3			
Methode	Uitgeversgroep			
Niveau	BB / KB			
profiel	D&P			



periode	Eindterm/deeltaak	inhoud	Toets-			herkansing	Weging
			vorm	duur	code	ja / nee	
Leerjaar 3	K/EO/6.1 een eigen website bedenken, ontwikkelen en onderhouden, rekening houdend met doelgroep, assortiment en marktpositie.	Praktijkopdracht	P	V	VD1	Nee	25%
	K/EO/6.2 Via internet en sociale media goederen of diensten verkopen (evt. in gesimuleerde omgeving).	Praktijkopdracht Huisstijl en webshop ontwerp	P	V	VD 2	Nee	25%
	K/EO/6.3 financiële zaken en regelgeving	Praktijkopdracht	P	V	VD 3	Nee	15%
		Theorie	S	90	TT1	Ja	35%
Berekening cijfer SE: Gemiddelde van alle cijfers rekening houdend met de wegingen							

Keuzevak Fotografie			
vakcode	1511		
leerjaar	3		
Niveau	BB / KB		
Methode	Eigen methode		
profiel	D&P		



periode	Eindterm/deeltaak	inhoud	Toets-			herkansing	Weging
			vorm	duur	code	ja / nee	
Leerjaar 3	K/MVI/7.1 Deeltaak: een fotografie concept en/of plan voor de opdrachtgever ontwikkelen.	Product foto	P	V	TT1	Ja	30%
	K/MVI/7.2 Deeltaak: fotografische beelden realiseren en bewerken	Photo shop	P	V	VD1	Nee	20%
	K/MVI/7.3 Deeltaak: fotografie apparatuur en materiaal onderhouden en beheren	Multimedia kast	P	V	VD 2	nee	20%
	K/MVI/7.4 Deeltaak: fotografiewerk presenteren en promoten.	Website pagina	P	V	VD3	Nee	30%
	Berekening cijfer SE: Gemiddelde van alle cijfers rekening houdend met de wegingen						

Keuzevak Mode en design			
vakcode	1712		
leerjaar	4		
Methode	Uitgeversgroep		
Niveau	BB / KB		
profiel	HBR	D&P	



periode	Eindterm/deeltaak	inhoud	Toets-			herkansing	Weging
			vorm	duur	code	ja / nee	
Leerjaar 4	K/EO/8.1 Werkzaamheden binnen mode en design uitvoeren t.a.v. ontwerpen K/EO/8.2 Werkzaamheden binnen mode en design uitvoeren t.a.v. productietechnieken.	Stylingmap	P	V	VD1	Nee	10%
		Vormen, begrippen en kleuren benoemen en toepassen	S	45	VD2	Nee	20%
		Kledingstuk ontwerpen en maken	P	V	VD3	Nee	20%
		woonaccessoire ontwerpen en maken	P	V	VD4	Nee	20%
		Eindwerkstuk	SP	V	TT1	Ja	30%
Berekening cijfer SE: Gemiddelde van alle cijfers rekening houdend met de wegenen							

Keuzevak Presentatie en Styling				
vakcode	1718			
leerjaar	3			
Methode	De Uitgeversgroep			
Niveau	BB / KB			
profiel	D&P			



periode	Eindterm/deeltaak	inhoud	Toets-			herkansing	Weging
			vorm	duur	code	ja / nee	
Leerjaar 3	K/EO/7.1 presentatie-en styling technieken uitvoeren	portfolio	P	90	VD1	Nee	20%
		Het inrichten van een vitrine met bijpassende advertentie	P	90	VD2	Nee	15%
		Gesproken reclame bedenken en uitvoeren	P	90	VD3	Nee	15%
		Theorietoets	S	45	PW1	Nee	20%
		Eindopdracht	S P	90	TT1	Ja	30%
Berekening cijfer SE: Gemiddelde van alle cijfers rekening houdend met de gewingen							

Keuzevak Ondernemen				
vakcode	1709			
leerjaar	4			
Methode	Educatieve Uitgeversgroep			
Niveau	BB / KB			
profiel	D&P	HBR		



periode	Eindterm/deeltaak	inhoud	Toets-			herkansing ja / nee	Weging
			vorm	duur	code		
Leerjaar 4	K/EO/5.1 Jezelf als ondernemer beschrijven	Ondernemen, de ondernemer en Bedrijfsidee (Hoofdstuk 1 t/m 3)	S	45	PW 1	Nee	15%
	K/EO/5.3 Een (eenvoudig) financieel plan maken	Financiën (Hoofdstuk 7) Praktijkopdracht 5.3 Financieel plan	P	V	PW 2	Nee	15%
	K/EO/5.2 Een marketingplan maken	Stageverslag (Hoofdstuk 4,5,6)	S	V	VD 1	Nee	20%
		Stagebeoordeling bedrijf (format stagebeoordeling bedrijf)	P	45	VD 2	Nee	20%
	K/EO/5.4 Een ondernemingsplan uitvoeren	Meesterproef: Praktijkopdracht 5.4 - Uitvoeren van het ondernemersplan en SWOT-Analyse	P M	30	TT1	Ja	30%
Berekening cijfer SE: Gemiddelde van alle cijfers rekening houdend met de gewingen							

Keuzevak Gamedesign			
vakcode	1510		
leerjaar	4		
Niveau	BB / KB		
Methode	Eigen methode		
profiel	HBR	D&P	



periode	Eindterm/deeltaak	inhoud	Toets-			herkansing	Weging
			vorm	duur	code	ja / nee	
Leerjaar 4	K/MVI/6.1 een spel bedenken en een idee vastleggen. K/MVI/6.2 een game ontwerpen K/MVI/6.3 een game maken	werkstuk	P	V	VD1	Nee	15%
		Spelonderdeel maken met digitaal programma	P	V	VD 2	nee	15%
		Een spel presenteren aan de opdrachtgever	P	V	VD3	Nee	15%
		Een eigen spel bedenken en een idee vastleggen	P	V	TT1	Ja	55%
Berekening cijfer SE: Gemiddelde van alle cijfers rekening houdend met de wegingen							

Keuzevak Tuinontwerp en -aanleg			
vakcode	2006		
leerjaar	4		
Methode	Eigen materiaal		
Niveau	BB / KB		
profiel	HBR	D&P	



periode	Eindterm/deeltaak	inhoud	Toets-			herkansing ja / nee	Weging
			vor m	duur	code		
Leerjaar 4	K/GR/2.1 oriëntatie op ontwerpen en aanleggen van tuinen	Tuintekening	P	V	VD1	Nee	25%
	K/GR/2.2 tuinen ontwerpen en aanleggen	Schooltuin 1	P	V	VD2	Nee	30%
	K/GR/2.3 werkzaamheden opleveren	Voortuinproject	P	V	VD3	Nee	25%
	K/GR/2 tuinontwerp en -aanleg	Schooltuin 2	P	V	TT1	Ja	20%
Berekening cijfer SE: Gemiddelde van alle cijfers rekening houdend met de wegingen							